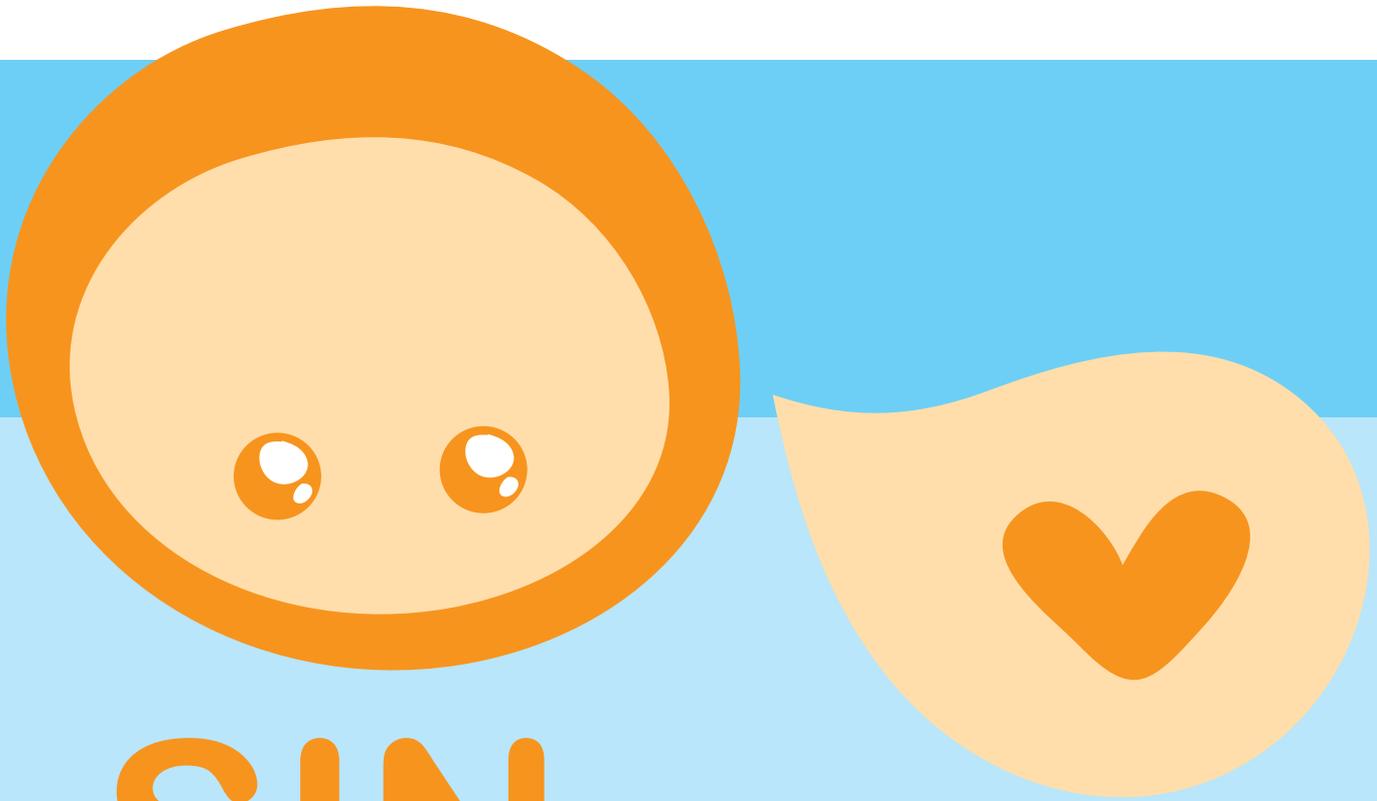


VIRTUDES

PROGRAMA PRÁCTICO



SIN-
CERI-
DAD.

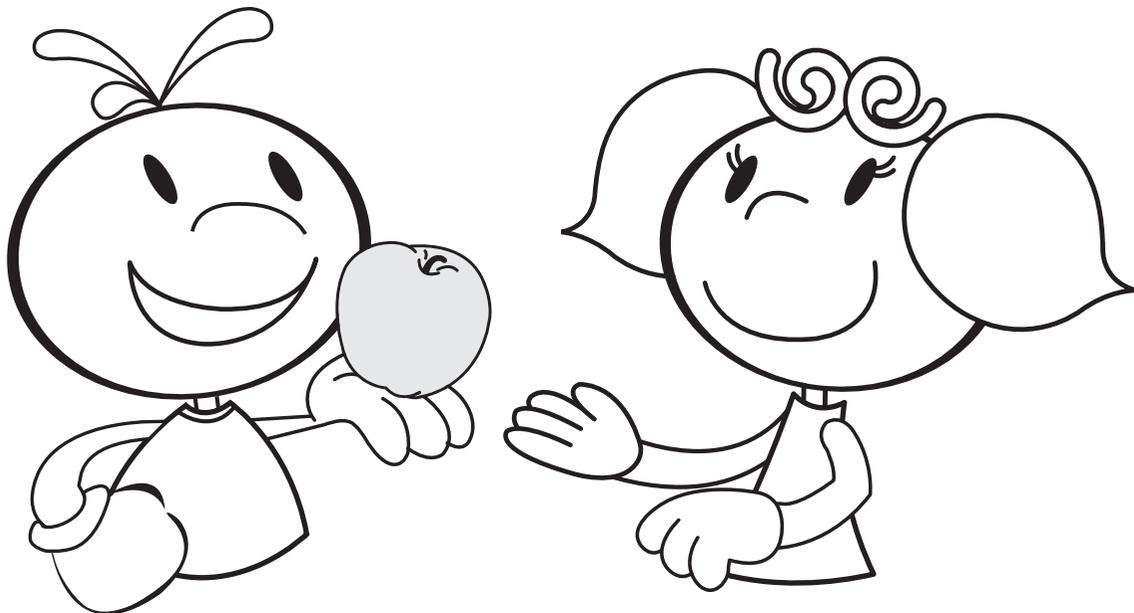
PREESCOLAR — 2° DE KINDER

Descripción operativa:

Expresar sentimientos o pensamientos y realizar acciones en determinado momento.

SINCERIDAD
Definición adaptada:

Hablar y actuar con la verdad.





Características de los niños:

- Toma a la familia como núcleo.
- Acepta la ayuda que necesita.
- Tiene problemas para contener la orina.
- Tiene un comportamiento irregular.
- Tiene amigos imaginarios.
- Le cuesta trabajo concentrarse.
- Le disgustan las bromas.
- Sostiene una conversación.
- Busca tener buenos amigos.

Sinceridad:

Al expresar mis sentimientos y mis pensamientos con la persona adecuada y en el momento oportuno.



Reflexión:

Mostrar interés en el niño ayuda a que cuente lo que ha hecho.
Ser el ejemplo es vital.
Eliminar en lo posible la tendencia inconsciente que tiene el niño de mentir.
Evitar castigos y premiar la sinceridad.
Ayudarlo a distinguir entre juego y realidad, así como entre hechos y opiniones.
Ayudarlo a distinguir lo importante de lo secundario.
Evitar dar la impresión de que la mentira es lícita.
Confiar en él.

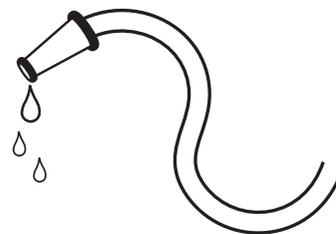
Prácticas escolares:

- Pido las cosas prestadas.
- Hago yo solo mis trabajos.
- Expreso lo que siento.
- Reconozco mis errores.
- Devuelvo lo que no es mío.
- Felicito a mis compañeros cuando hacen algo bien.
- No echo la culpa a mis compañeros cuando ellos no son los responsables.
- Juego sin hacer trampa.
- Hago las cosas sin esconderme.
- Digo lo que me molesta.
- Entrego en casa los recados de la escuela.
- Cumpló los encargos.
- Digo la verdad aunque me cueste.
- Hago con gusto lo que la maestra me pide.



ENERO

Calendario familiar



SINCERIDAD

Hablar y actuar con verdad

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
Comparto con mi familia lo que hice en la escuela							
Hablo siempre con la verdad							
Reconozco mis errores							
Juego sin hacer trampa							
Pido prestadas las cosas de los demás							

★ Lo hice **EXCELENTE**

😊 Lo hice **BIEN**

😞 **ME ESTOY ESFORZANDO**

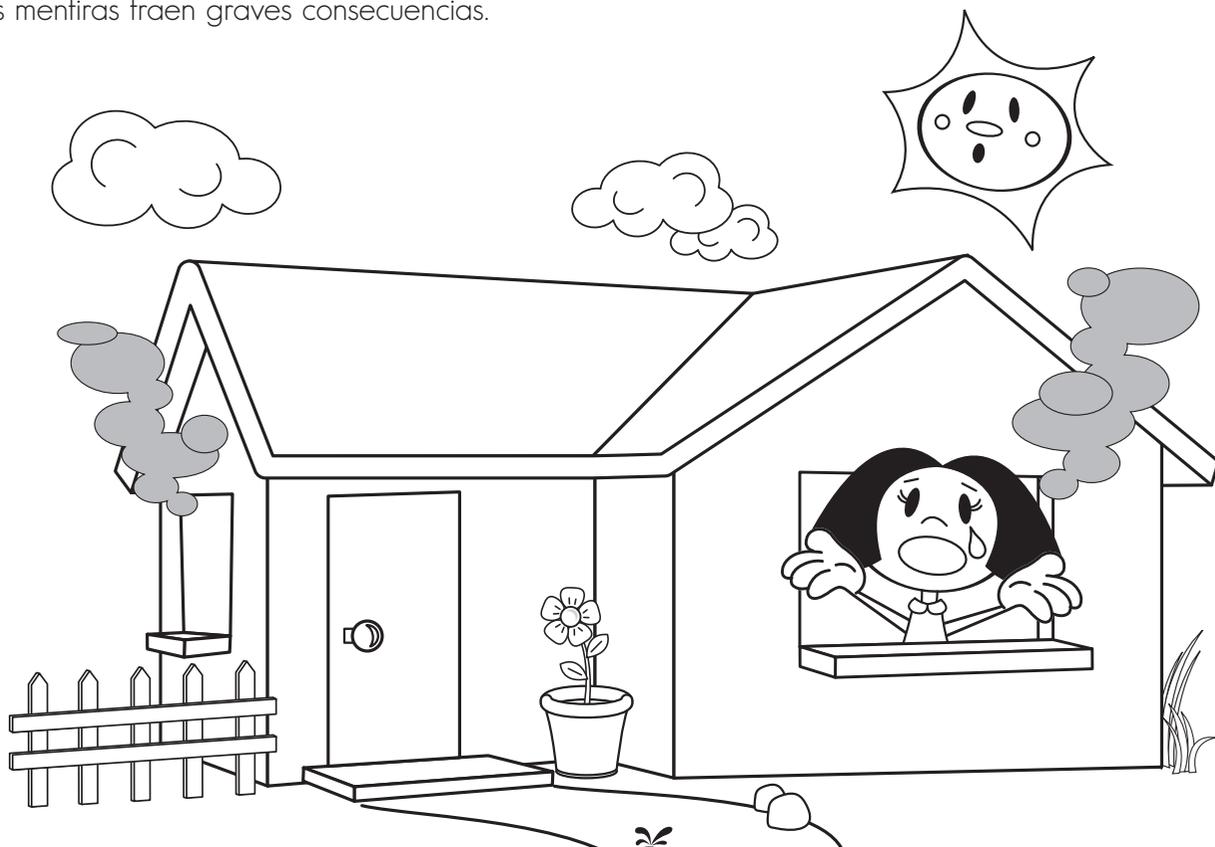
1a. semana. Leer el cuento:

Matilde

Matilde contaba mentiras espantosas que a uno lo dejaban boquiabierto. Su tía, que desde muy pequeña la verdad hondamente respetaba, intentaba creer lo que decía Matilde. Una vez, hacia el final del día, Matilde, ya cansada de jugar, descubriendo que se encontraba sola y aburrida, se acercó de puntillas al teléfono y pidió la ayuda inmediata de los nobles bomberos londinenses. Con gran coraje y corazones dispuestos, éstos cruzaron la ciudad a galope. –¡Arde la casa de Matilde!– exclamaron.

Inspirados por muchas ovaciones avanzaron entre la muchedumbre y apoyaron muchas escaleras en las ventanas del salón de baile, esparciendo agua con sus mangueras, para acabar con el fuego. Así, todos los cuadros de la casa se empaparon por arriba y por abajo, hasta que la tía Matilde logró mostrarles a los bomberos que su presencia no era necesaria. La tía tuvo, incluso, que pagar para que se marcharan. Sucedió que a las pocas semanas, la tía fue al teatro para ver una obra muy interesante. Se negó a llevar a su sobrina a presenciar esa pieza tan amena, pues sería una privación justa y sensata como castigo por tantos embustes. Esa noche estalló un incendio en la casa. Había que oír los gritos de Matilde, sus chillidos y berridos, para darse cuenta de que era verdad. Abrió la ventana y llamó a la gente que andaba por la calle. El creciente calor la impulsaba a redoblar su esfuerzo, pero todo en vano, ellos le respondían: ¡Mentirosa!

Afortunadamente, un señor que no conocía a la niña y que casualmente pasaba por ahí, se dio cuenta de que en verdad la casa se estaba incendiando. Llamó a los vecinos y entre todos lograron apagar el fuego. Matilde estaba tan asustada, que prometió jamás volver a mentir, pues, por fortuna, advirtió que las mentiras traen graves consecuencias.



Actividad:

Juguemos a la falsa alarma. Consiste en tomar por sorpresa a tus compañeros diciendo cosas que no son ciertas, como: ¡Traes un bicho en la cabeza! ¡Se te cayó una moneda! ¡Se te desataron las cintas del zapato! o las que se te ocurran. Al final del juego, comenta por qué es desagradable decir cosas que no son ciertas y el riesgo que existe de que nadie te vuelva a creer aunque digas la verdad.

2a. semana.

Actividad:

Colorea la ilustración del cuento "Matilde".

3a. semana.

Actividad:

Encierra en un círculo rojo lo que es verdad y tacha con amarillo lo que es mentira.



4a. semana.

Actividad:

Dibuja una estrellita en el cuadrado junto al dibujo en el que el niño dijo la verdad. Dibuja una carita seria en el cuadrado en el que el niño dijo una mentira.



**Yo no jugué
con las vasijas
de mamá.**

**Ya me comí
toda la sopa.**

